

---

# Workshop "Árvores que pensam." Design de produto\*

Viseu, 2021

Licenciatura em  
Tecnologia e  
Design de  
Mobiliário  
ESTGV-IPV

16.07.21

---

---

Um workshop é uma oportunidade para, em equipa, resolver um problema realizando uma série de atividades em grupo, projetadas para chegar a um resultado específico. Um workshop é sobre como fazer coisas concretas num curto e limitado espaço de tempo.

Ao criar e fabricar um banco com desperdícios de madeira, os participantes poderão experienciar a atividade de design de produtos. Esta atividade de projeto que resulta de uma combinação de conhecimentos do design, dos materiais e das tecnologias, poderá, inclusive, denunciar nos participantes uma apetência por esta área de trabalho e, no futuro, vir a converter-se na sua profissão.

---

Objetivo	Projetar e fabricar um banco (assento de tampo quadrado ou redondo, sem braços nem encosto e destinado a uma só pessoa), a partir de desperdícios de madeira.
Destinatários	M/16
Resultados da aprendizagem	<ul style="list-style-type: none"><li>● Obter conhecimento sobre a atividade prática de design de produtos em madeira</li><li>● Experimentar métodos, ferramentas e técnicas ligadas ao fabrico de mobiliário</li><li>● Consciencializar sobre o impacto e valor dos desperdícios gerados no fim de vida dos produtos.</li></ul>
Organização	Licenciatura em Tecnologia e Design de Mobiliário do IPV
Local	Laboratório de Tecnologias das Indústrias de Madeira e Mobiliário Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu
Orientação	Prof. Marcelo Oliveira (Engenheiro de madeiras) Prof. João Luis Pereira (Engenheiro de madeiras) Prof. Cristina Coelho (Engenheiro de madeiras) Prof. João Martins (Designer de produto) Prof. José Morgado (Designer de interiores)
Colaboração	Técnico Carlos Santos Técnico Carlos Silva

---

# Guião dos participantes e dinâmica do Workshop

Tema	Horário	Objetivos	Atividades e resultados esperados	Intervenientes
1 Apresentação das atividades	10h00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresentação</li> <li>• Enquadrar a atividade</li> <li>• Cronograma</li> <li>• Apresentar o planeamento</li> </ul>	Os participantes ficam a conhecer a dinâmica do workshop e conseguem antever os resultados esperados em cada fase	Marcelo Oliveira
2 Objeto de trabalho: banco	10h15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elucidar sobre as variantes e versões do banco e formas de o usar</li> </ul>	Informação sobre bancos e suas variantes: dimensões, materiais, estruturas, processos de fabrico, etc.	João Luís Marcelo Oliveira
3 O banco como objeto de design	10h30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visualizar produtos de referência contactar com bancos de madeira e outros materiais, analisando as suas características</li> </ul>	Apresentação de informação relativa a uma amostra da diversidade de produtos em vários materiais e estruturas existentes no mercado. Os participantes ampliam o seu conhecimento sobre produtos desta natureza, que se enquadram nos objetivos do workshop (bancos, cadeiras, poltronas, banquetas, formas, funções, etc.	João Martins José Morgado
4 Ferramentas, materiais e técnicas disponíveis e aconselhados	10h45	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rever tecnologias e materiais disponíveis no LTIMM, passíveis de serem utilizados na construção do objecto com desperdícios de madeira</li> </ul>	Os participantes adquirem conhecimento e competências sobre técnicas e tecnologias para trabalhos em madeira	João Luís Marcelo Oliveira
5 Planeamento e Desenvolvimento do produto	11h00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usar uma metodologia adequada aos objetivos do workshop</li> <li>• Praticar o uso de ferramentas e técnicas do design de produto</li> <li>• Gerar pelo menos um conceito de produto em madeira à escala da real</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Brainstorming</li> <li>2. Geração de conceitos de produtos</li> <li>3. Seleção do melhor conceito</li> <li>4. Execução de desenhos explicativos e de maquetes de estudo</li> <li>5. Correção ao desenho/projeto do produto</li> </ol>	Carlos Santos Carlos Silva Cristina Coelho João Luís João Martins José Morgado Marcelo Oliveira
	13h00	Intervalo para almoço (livre)		
	15h00		<ol style="list-style-type: none"> <li>6. Construção do protótipo</li> <li>7. Avaliação do protótipo</li> <li>8. Registo fotográfico do protótipo</li> </ol>	
6 Apresentação dos resultados práticos	17:00h	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dar a conhecer os produtos desenvolvidos</li> <li>• Relatar a experiência</li> <li>• Avaliar a experiência</li> </ul>	Apresentação dos protótipos e dos resultados do registo fotográfico. Questionar sobre os resultados, conhecimentos e competências adquiridas	Participantes e professores orientadores

\*Inscrições

Até ao dia  
14/07/21

e-mail: [demad@estgv.ipv.pt](mailto:demad@estgv.ipv.pt)

Telm.: 939766340

